



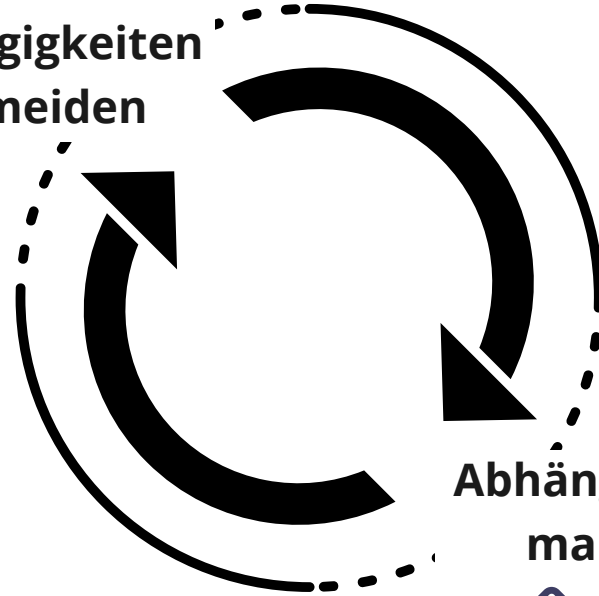
Folien und Übungen



# Übergreifende Flow-Optimierung

**Agile Wednesday**  
**Hannover,**  
**19.06.2024**

**Stefan Roock**  
sr@it-agile.de  
**Wolf-Gideon Bleek**  
wgb@it-agile.de

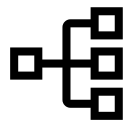


**Abhängigkeiten managen**

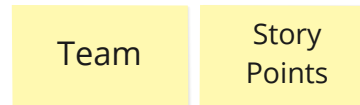
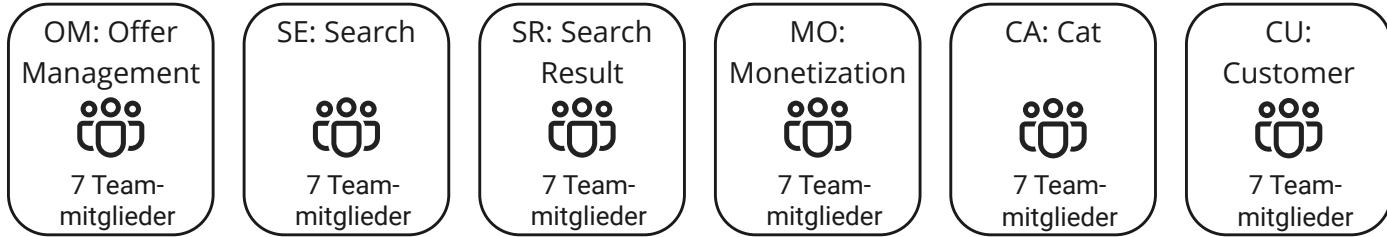


Arten von Abhängigkeiten

- Wissen
- Aufgaben
- Ressourcen



- Plattform ist in Benutzung. Kunden können ihre Katzen als Paarungspartner anbieten und Paarungspartner finden.
- Team MO ist neu. Bisher gibt es keine Monetarisierung.

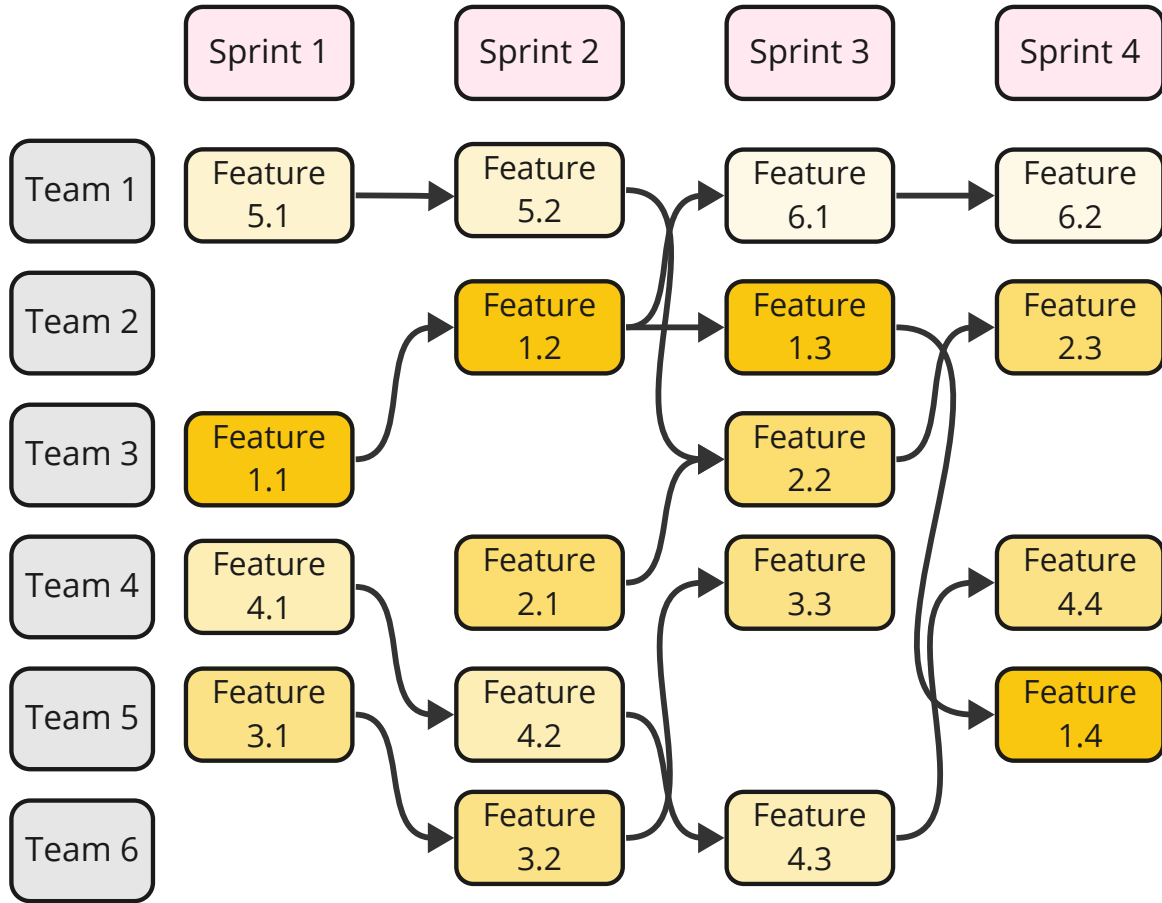


### Business-Features

1. Stam: Stammbaum (CA: 13, OM: 1, SR: 2)
2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3)
3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3)
4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)
5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8, OM: 3, SE: 5)

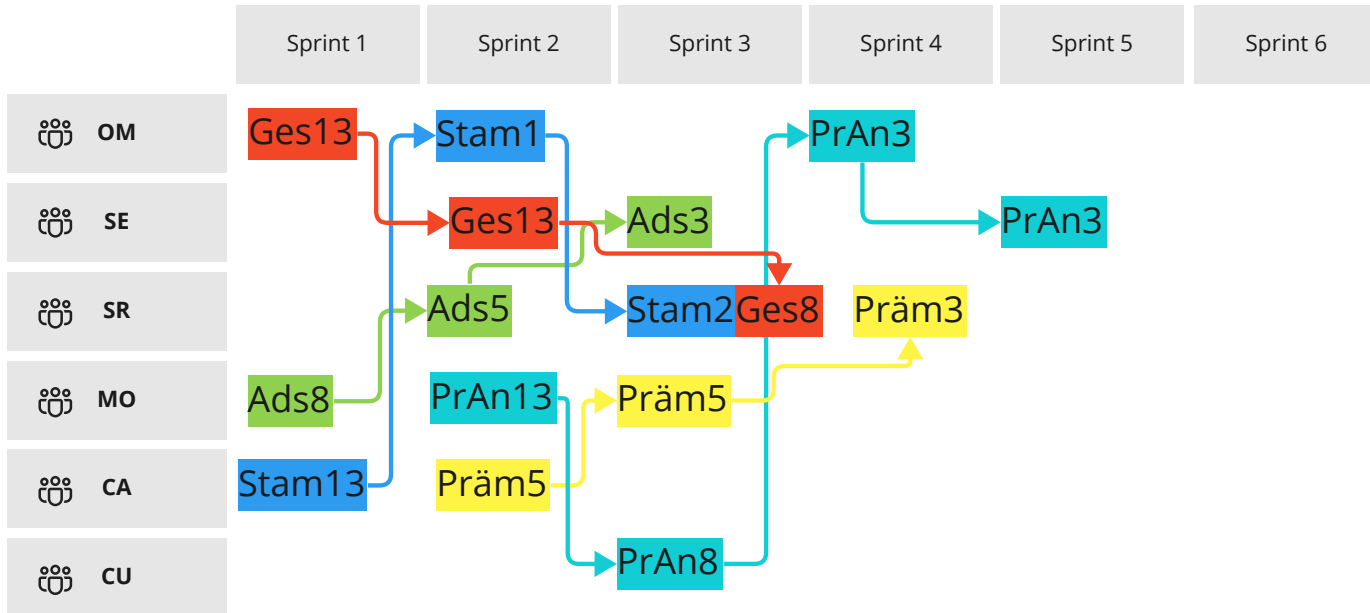


# Abhängigkeitsgraph



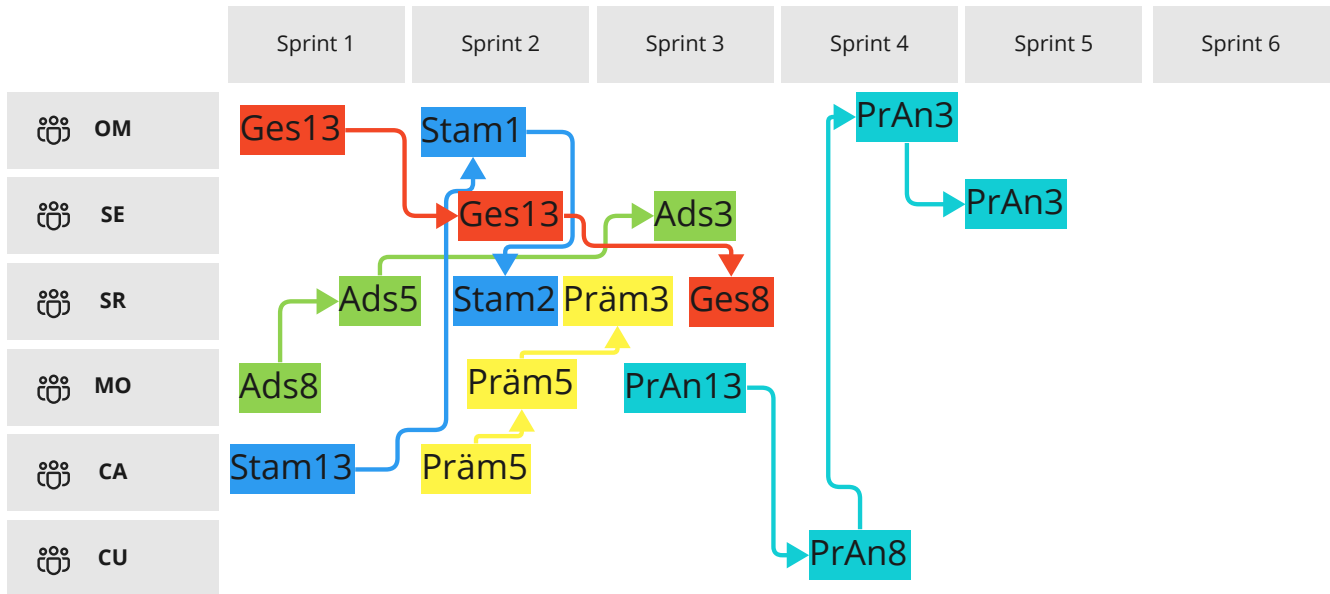


# Musterlösung: Übergabe Sprintende





# Musterlösung: Übergabe im Sprint





# Musterlösung: nicht-blockierende Abhängigkeiten

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	Sprint 6
☰ OM	Stam1	Ges13	PrAn3			
☰ SE		Ads3	Ges13	PrAn3		
☰ SR	Stam2	Ads5	Präm3	Ges8		
☰ MO		Ads8	Präm5	PrAn13		
☰ CA	Stam13		Präm5			
☰ CU		PrAn8				





# Dependency Matrix

	Feature 1	Feature 2	Feature 3	Feature 4	Feature 5
Team 1	⊗	○	☑	○	○
Team 2	○	○	○	○	○
Team 3	⊗	⊗	⊗	○	○
Team 4	⊗	☑	⊗	○	○
Team 5	○	○	⊗	○	⊗
Team 6	○	○	⊗	○	○



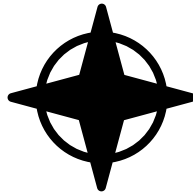
- ⊗ keine Mitarbeit des Teams am Feature
- Mitarbeit des Teams am Feature geplant
- ☑ Team hat seinen Anteil erbracht







## Abhängigkeiten managen



### Optimierungsziele

- nicht-blockierende Abhängigkeiten
- asynchron (statt synchron)
- im Besitz der Teams

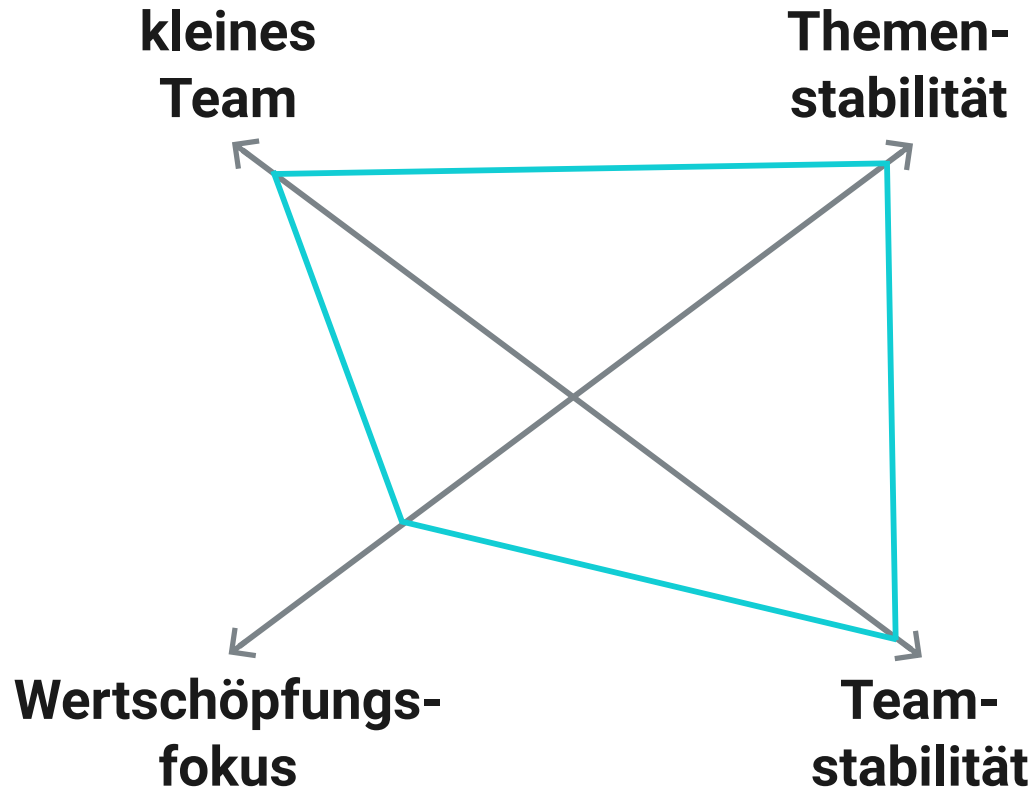
technische  
Voraussetzungen  
schaffen

passende Dialogräume  
wählen (Big Room  
Planning, Scrum of  
Scrums, ...)

## Statische Teams

- Orientiert an Fachlichkeit - z.B. Customer Journey, Domain Driven Design, Team Topologies etc.
- End-To-End-Verantwortung

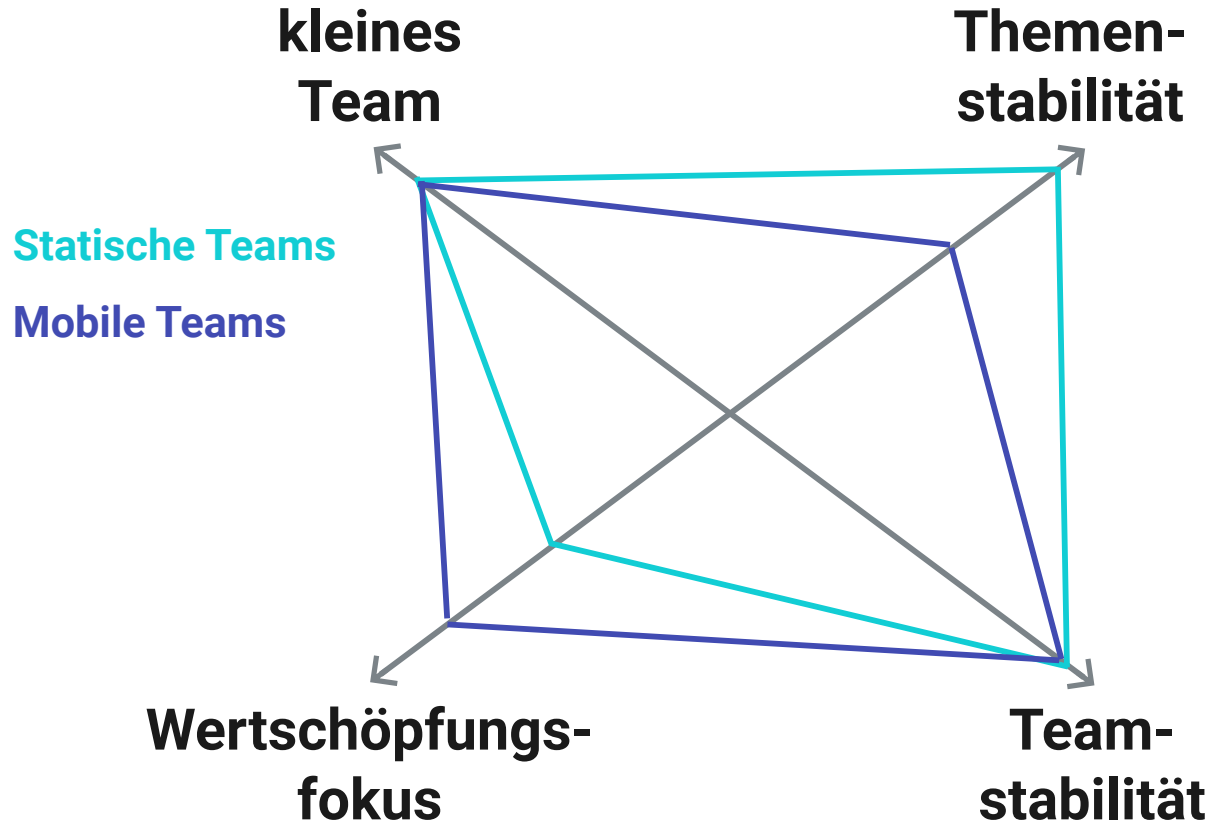
Statische Teams



## Mobile Teams

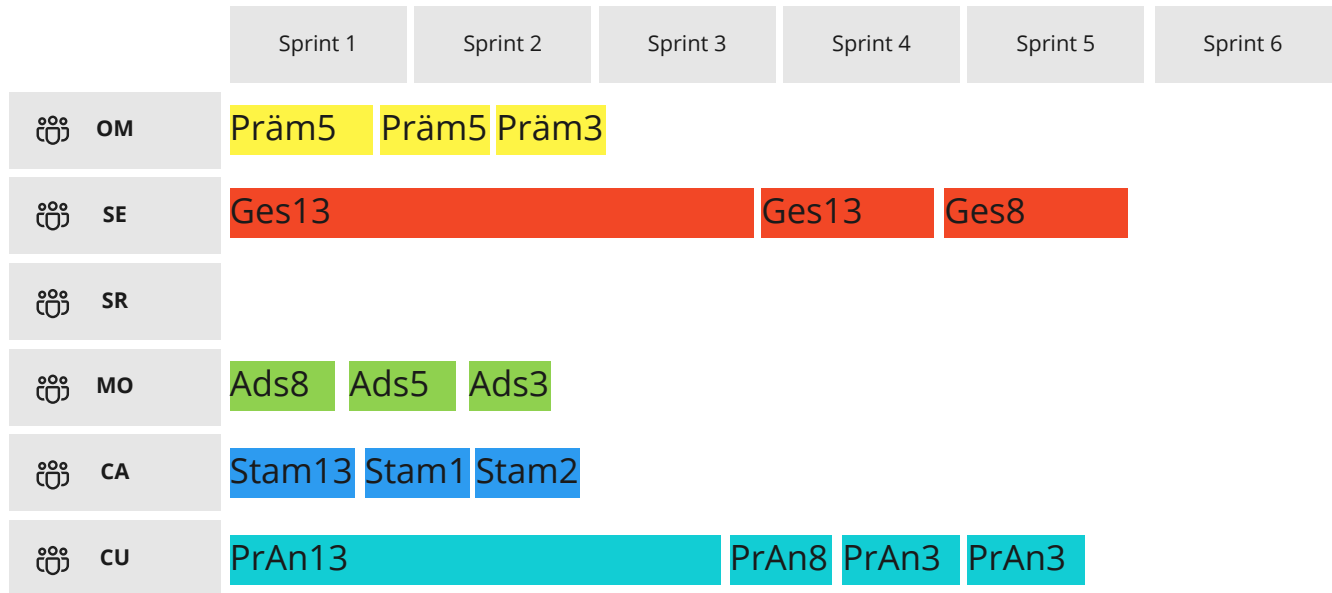
- T-Shaped-Skill-Sets auf Team-Ebene
- braucht Mindestmaß an Gleichförmigkeit des Codes
- Verantwortung für Bugfixing, Betrieb etc. im Thementeam

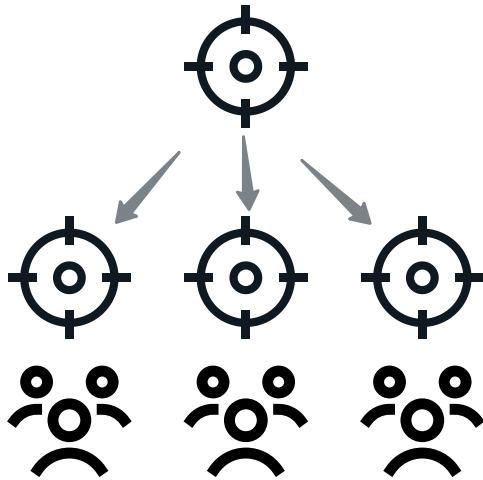
Mobile Teams





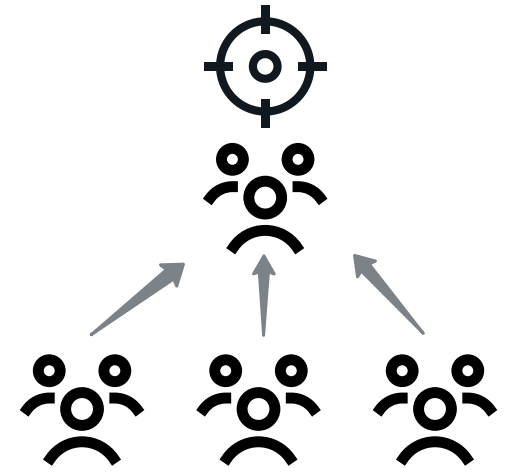
# Musterlösung: Mobile Teams





***PASSEN WIR DIE ZIELE  
AN DIE STRUKTUREN AN?***

**ODER**



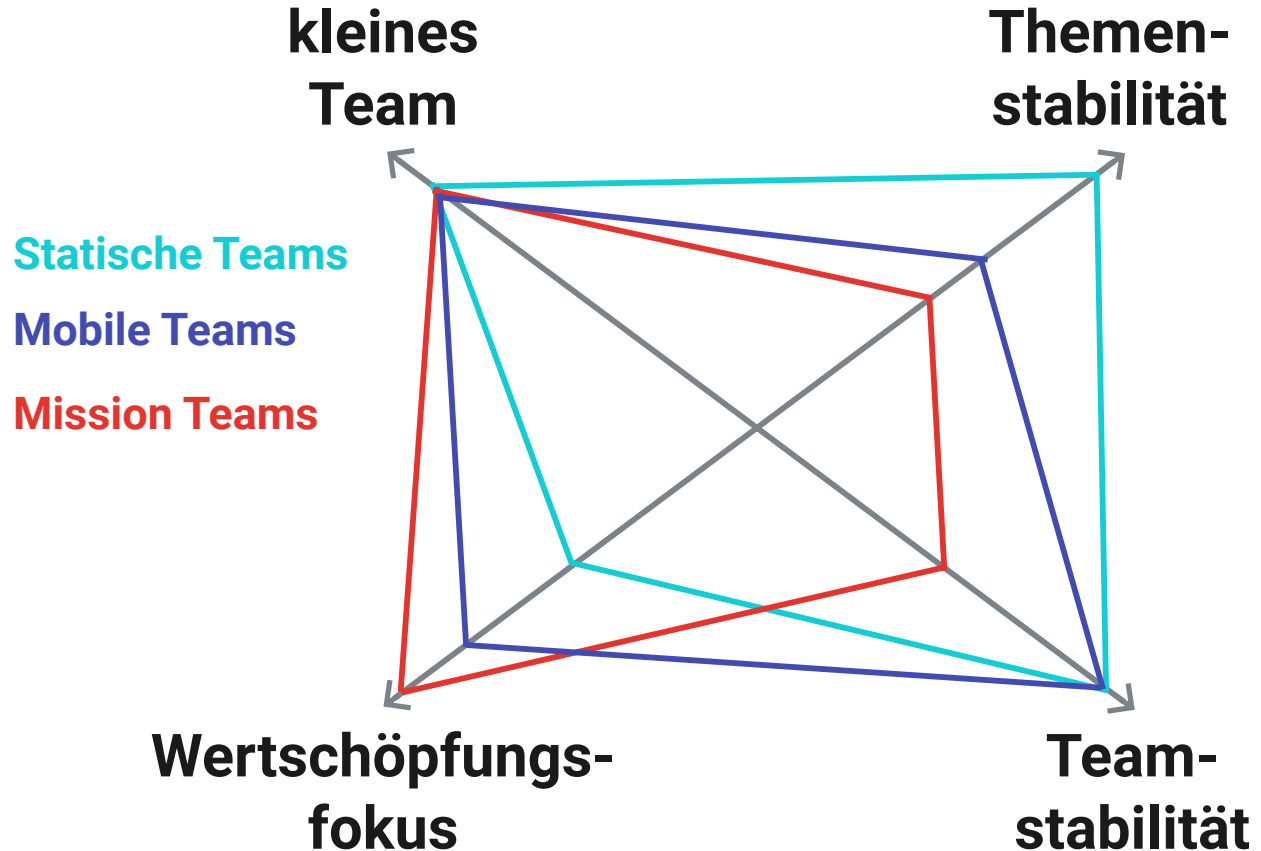
***PASSEN WIR DIE STRUKTUREN  
AN DIE ZIELE AN?***



## Mission Teams

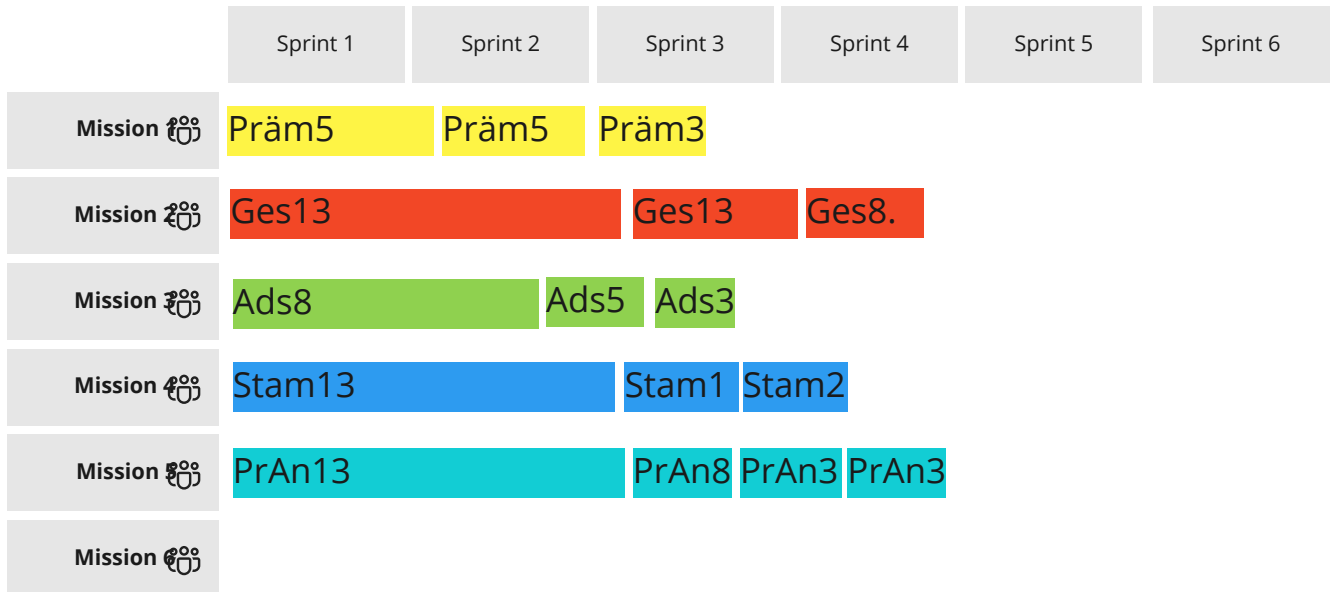
- meist 3-4 Monate
- rekrutiert aus stabilen Teams
- Verantwortung für Bugfixing, Betrieb etc. in den stabilen Teams

Mission Teams





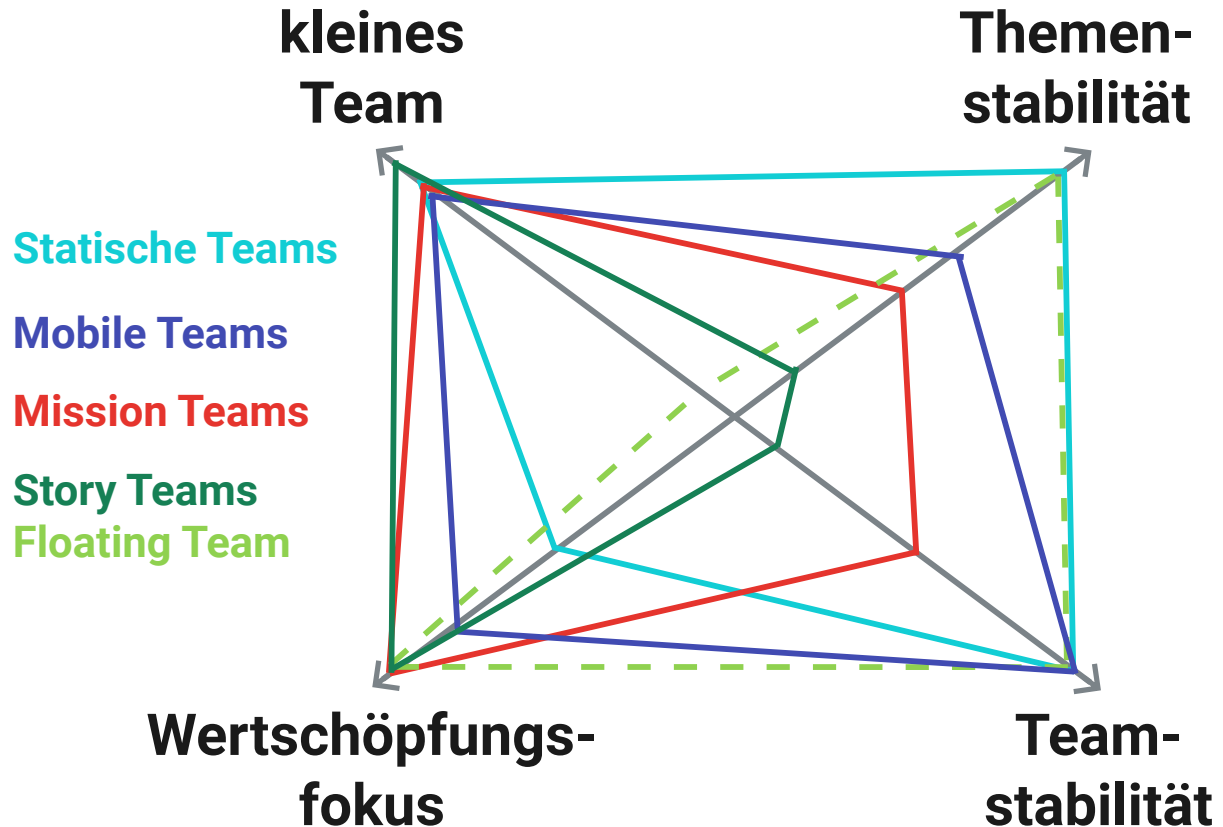
# Musterlösung: Mobile Teams



## Floating Teams

- durchgezogene Linie: Story Teams
- gestrichelte Linie: großes Floating Team
- psychologische Sicherheit im Floating Team
- Erfahrung mit Teamarbeit und gemeinsamer Verantwortungsübernahme

Floating Teams





# Agile Descaling Cycle

